

MINI CLASE BUBBL.US HERRAMIENTA WEB 2.0



Taller # 3
Odalys Gómez Millán
ETEG-501
Profesora: Laylannie Torres
30/05/2014

Introducción

- Con el tiempo la tecnología ha evolucionado y dada esa evolución surgen diferentes plataformas que apoyan el uso tecnológico.
- Una de las más utilizadas o vinculadas al aprendizaje y que está siendo usada en los salones de clase tanto por profesores como por los alumnos son las herramientas disponibles en la Web 2.0.
- Estas herramientas convierten el trabajo de escritorio asociado a la ganancia de conocimiento en uno dinámico y motivador por su aplicabilidad y manejo tecnológico.
- Con el fin de presentar algunas de estas herramientas disponibles en la Web 2.0 escogí aplicación de bubbl.us.

Objetivos

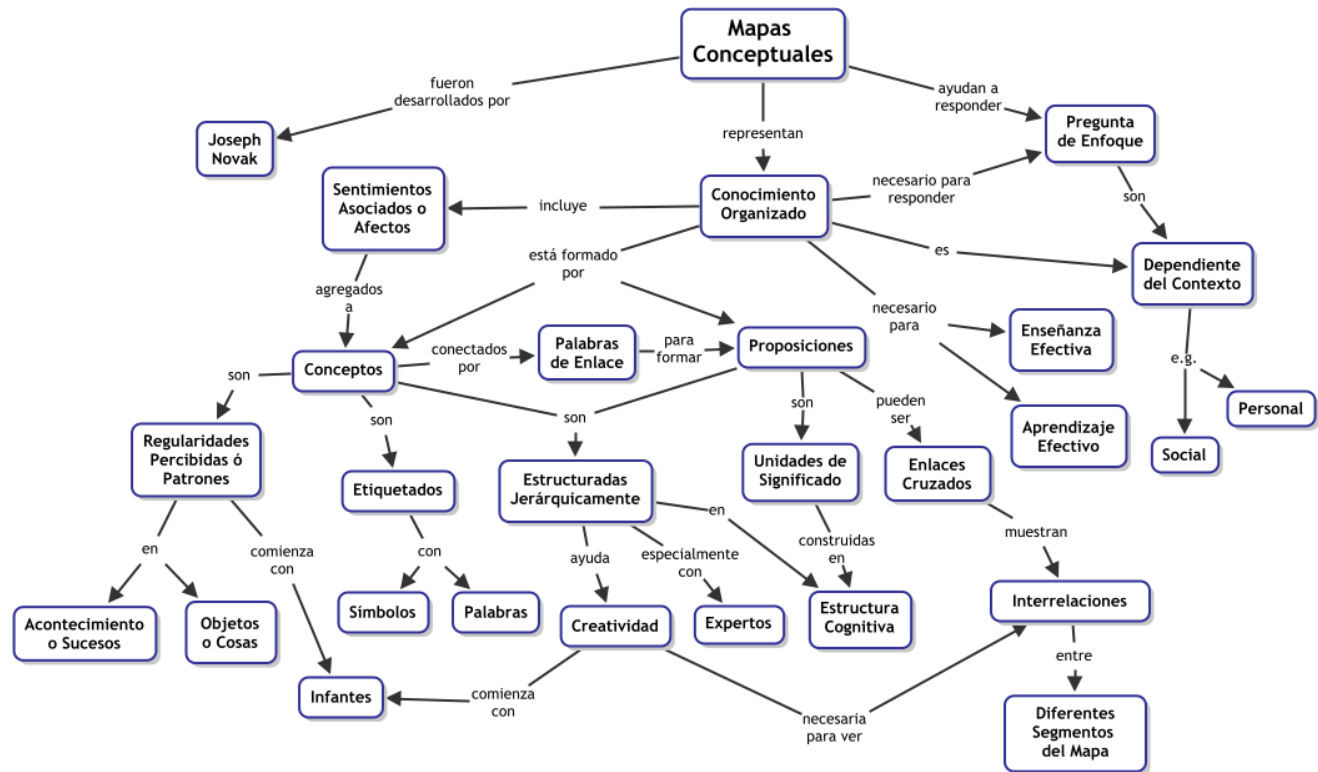
- Una vez completado este adiestramiento los participantes podrán:
 - Mencionar aspectos importantes para la herramienta Bubbl.us.
 - Conocer como de desarrolla un Mapa de Concepto utilizando Bubbl.us.



Definición

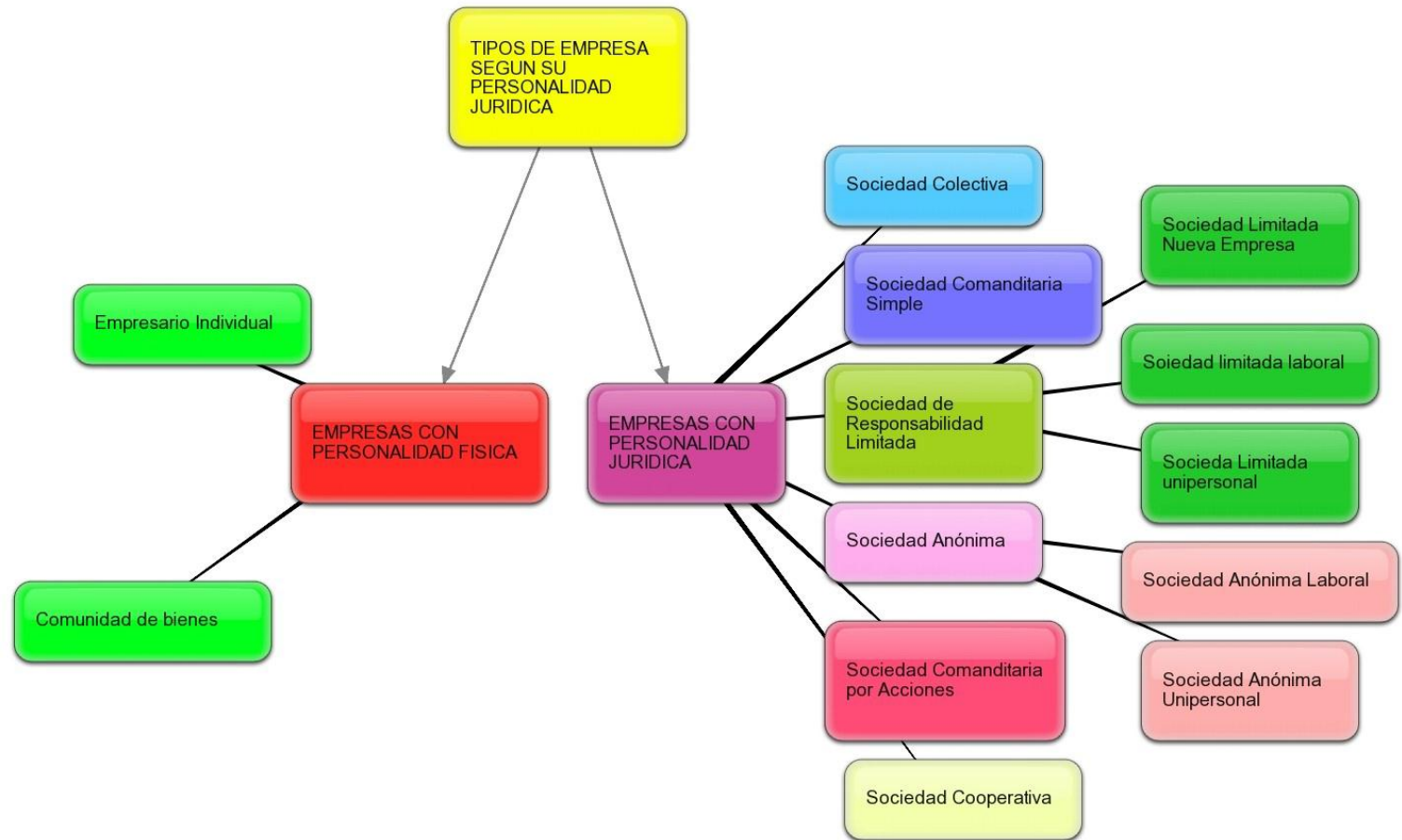
Mapa de Concepto

- Es un mapa mental al que se le han añadido las relaciones entre sus componentes.



Presentación e Información Importante

Apariencia



Presentación e Información Importante (Cont.)

- Bubbl.us:
 - herramienta “online” sencilla e intuitiva
 - gratuita
 - permite construir mapas conceptuales atractivos
 - establece relaciones entre conceptos en pocos minutos

Presentación e Información Importante (Cont.)

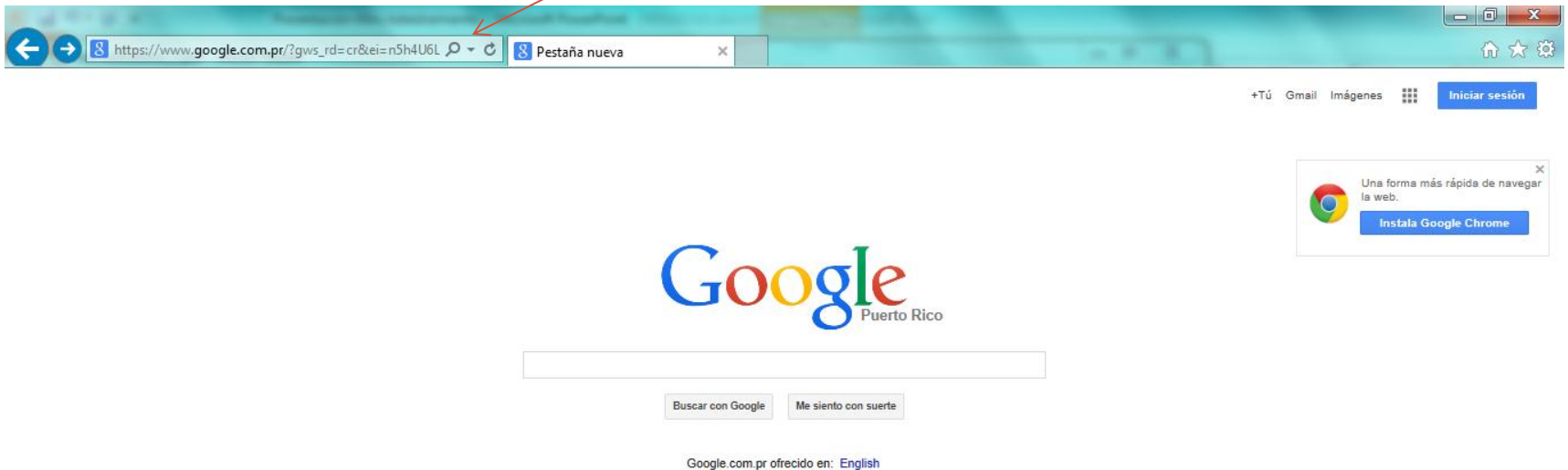
- Una vez realizado el mapa podemos:
 - agregarle colores
 - imprimir
 - compartir con otras personas (estudiantes)
 - insertarlo en blog
- Dirección para encontrar más detalles sobre su manejo:
www.bubbl.us

Funciones y Características Principales

- Dentro de sus funciones y características más importantes están:
 - presentar ideas en forma simple o resumida.
 - crear, modificar, compartir y guardar mapas de conceptos en forma virtual.

Acceso a bubb.us

1. Escriba www.bubbl.us en Google.
2. Presione **Enter**.



Pantalla de Inicio y Proceso

The screenshot shows the bubbl.us website interface. The main content area has a yellow background with a subtle pattern. In the center, there's a white box containing the bubbl.us logo, the tagline "brainstorming made simple", and statistics: "3 million mind maps created" and "1.5 million users and counting...". Below the statistics are links for "View Examples »" and "Learn How To Use bubbl.us »". A prominent "Start Brainstorming" button is also present.

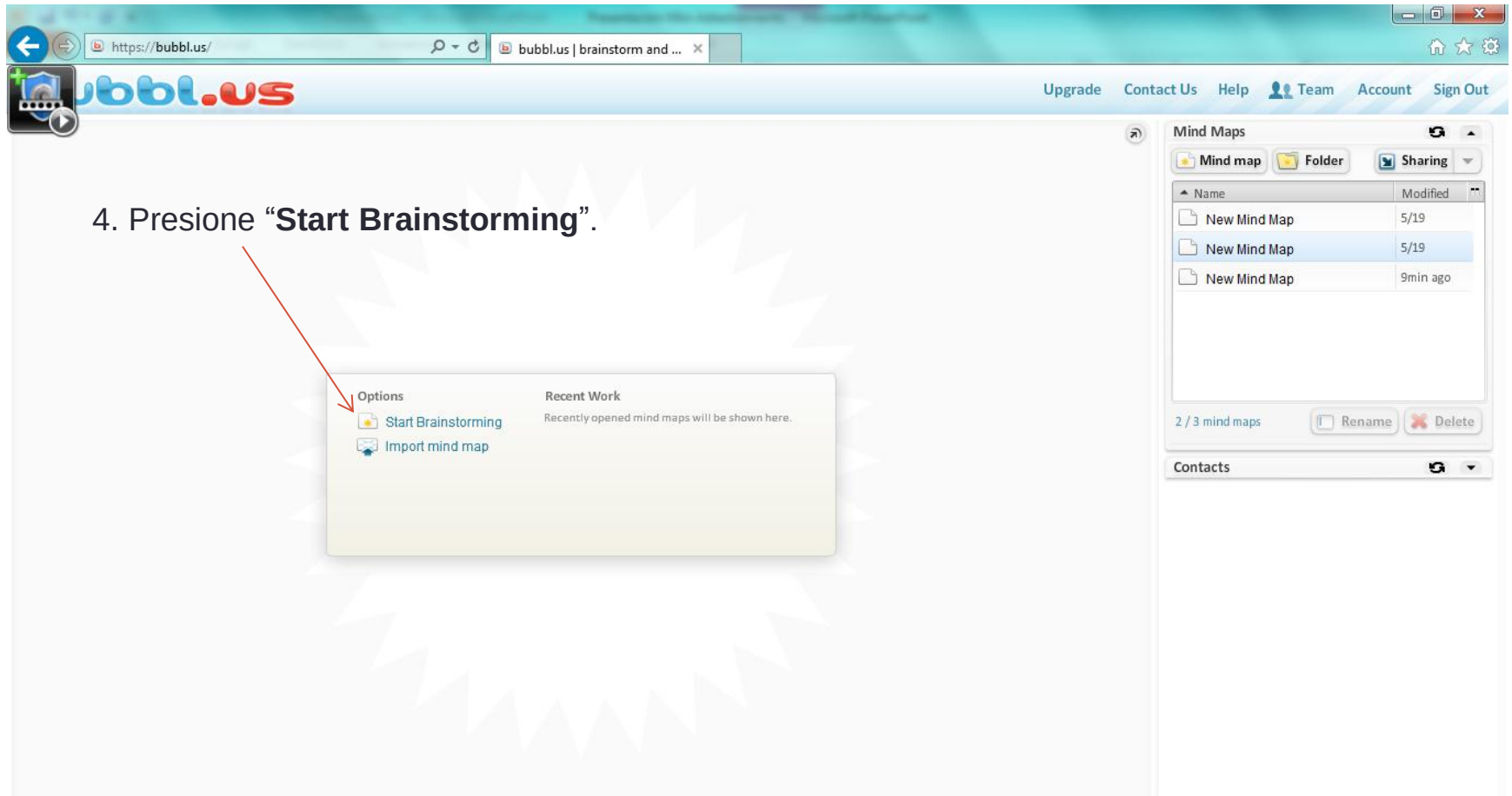
On the right side, there's a "Sign in" panel. It includes a "Sign in" button, a "Remember password" checkbox, and social login options for Facebook and Google. Below these are dropdown menus for "Forgot Password" and "Create Account".

Annotations with red arrows point to the "Sign in" button and the "Create Account" dropdown menu.

3. Presione **"Sing In"** para identificarse si tiene una cuenta.

Importante: Presione **"Create Account"** para crear una cuenta.

Pantalla de Proceso



Página Principal para la Creación del Mapa de Concepto

The screenshot displays the main interface of the bubbl.us web application. The browser address bar shows the URL <https://bubbl.us/>. The application header includes the logo and navigation links: Upgrade, Contact Us, Help, Team, Account, and Sign Out. Below the header is a toolbar with various icons for creating and managing mind maps, including a 'New mind Map' button, a zoom slider set to 100%, and buttons for Undo, Copy, Paste, Select, Print, Export, Import, and Share. A 'Save' button is also present. The main workspace is a large, empty area for creating the mind map. On the right side, there is a sidebar with a 'Mind Maps' section containing a table of existing maps and a 'Contacts' section below it. A red arrow points from the text '5. Coloque el cursor encima del botón.' to a yellow button labeled 'Start Here' located in the center of the workspace.

5. Coloque el cursor encima del botón.

Name	Modified
New Mind Map	5/19
New Mind Map	5/19
New Mind Map	18min ago

2 / 3 mind maps

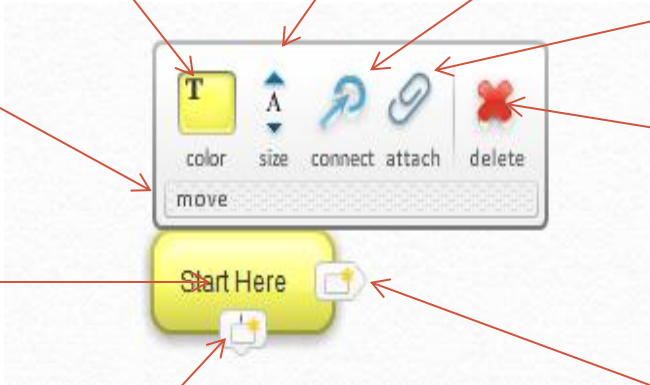
Rename Delete

Contacts

Start Here

Construcción Mapa de Conceptos (Cont.)

6. Coloque el cursor en el borde del botón para seleccionar la opción deseada.



The diagram illustrates a context menu for a concept map node. The menu is open over a yellow node labeled "Start Here". The menu options are:

- T** (Text icon): Doble "click" para insertar texto.
- color** (Color icon): Cambiar el color de fondo.
- size** (Size icon): Aumentar o disminuir el tamaño de letra.
- connect** (Connect icon): Conector. Doble "click" para insertar texto.
- attach** (Attach icon): Anejo. Opción no disponible para la versión gratuita.
- delete** (Delete icon): Eliminar un recuadro.
- move** (Move icon): Mover recuadro y/o esquema completo.

Below the menu, a yellow node labeled "Start Here" is shown. A red arrow points to it from the text "Crea recuadro que depende de este." and another red arrow points to it from the text "Crea recuadro al mismo nivel.".

Doble "click" para insertar texto.

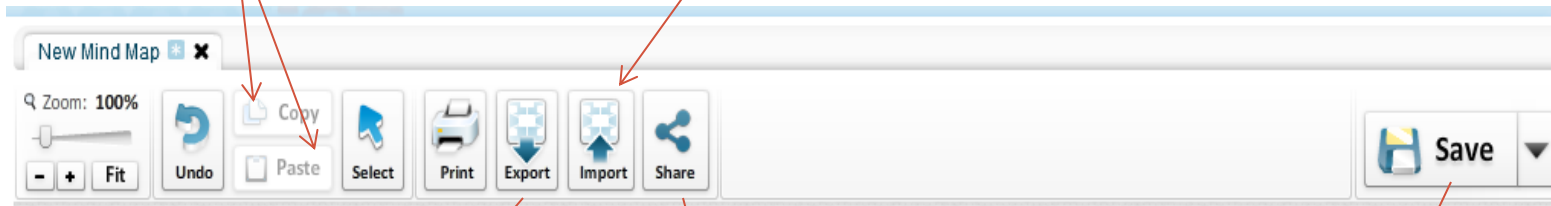
Crea recuadro que depende de este.
Nota: Puede dar **"CTRL + ENTER"**.

Crea recuadro al mismo nivel.
Nota: Puede dar **"click"** en **TABULADOR**.

Construcción Mapa de Conceptos (Cont.)

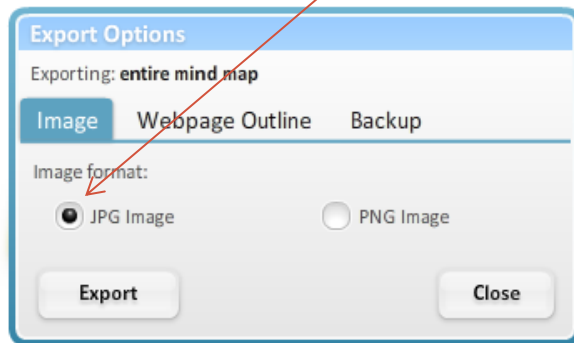
7. Opciones activadas al presionar **"Select"**.

"Import" Opción no disponible para la versión gratuita.



Aparece la pantalla

10. Presione **"Save"** para guardar el mapa.

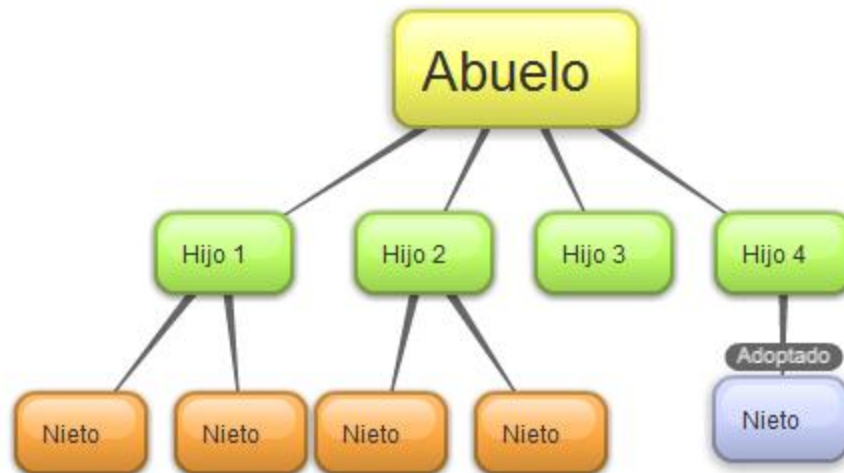


9. Opción para publicar el mapa en la Web.

8. Transporta la imagen en formato de foto.

Construcción Mapa de Conceptos (Cont.)

El resultado que obtendrá será similar a este.



Importante

Ventajas

- Organizar los contenidos de manera visual (facilitando la comprensión).
- Comprender los nuevos conceptos.
- Utilizados como actividad en el salón de clase (se lleva incompleto).
- Se insertan como imágenes.

Desventajas

- N/A

Puntos a Recordar

- Las herramientas en la **Web 2.0** ofrecen a los usuarios una forma tecnológica y visualmente agradable como mecanismo de enlace para guiar la transmisión de conocimiento.
- Muchas de estas están disponibles gratuitamente.
- Existen dos tipos de herramientas:
 1. Herramientas-Programas: se pueden descargar libremente de Internet. Se guardan en las máquinas y se pueden usar sin conexión.
 2. Herramientas 2.0: utilizadas para crear y compartir contenidos en línea. Requieren conexión a Internet para utilizarlas.

Conclusión

- La aplicación de bubbl.us es una de fácil acceso y manejo para la creación de mapas conceptuales. Esta nos ayuda a organizar, manejar, enseñar y transmitir conceptos nuevos y revisados. Es una buena herramienta dado que permite la visualización gráfica de los términos con cada uno de sus componentes.
- Para mí es un descubrimiento, pues solo conocía la herramienta de Visio para la creación de diagramas. Sin duda bubbl.us. es más sencilla y rápida para la construcción de flujogramas y/o esquemas mentales. Sumándole que es gratuita en la Web 2.0 y no requiere el insertar más tecnología que el internet y la computadora para comenzar a utilizarla.

Preguntas



Referencias:

Van Der Henst, S.C.(2005). [Qué es la Web 2.0?](#). Recuperado el 26 de mayo de 2014, en <http://www.maestrosdelweb.com/editorial/web2/>

Desconocido. Manual de bubbl.us, Una herramienta para realizar esquemas On-line. Recuperado el 26 de mayo de 2014, en http://www.juntadeandalucia.es/averroes/centros-tic/11007922/helvia/sitio/upload/manualBubblus_1.pdf

Ruiz. (2012). Mapas Conceptuales Sencillos con bubbl.us. Recuperado el 26 de mayo de 2014, en <http://www.enlanubetic.com.es/2012/09/mapas-conceptuales-sencillos-con-bubblus.html#.U4OSAP0U8aI>